

# Théorie ergodique

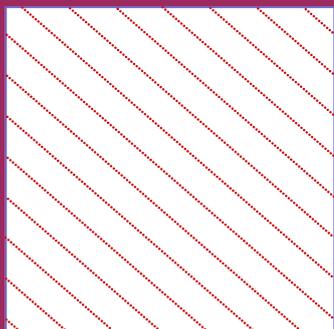
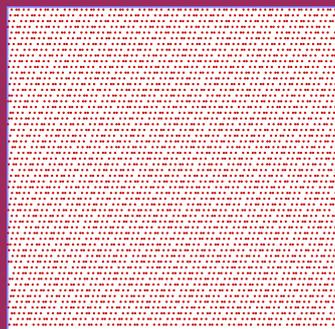
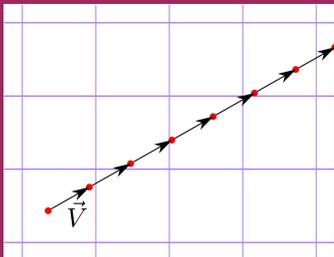
L'évolution d'un système dans le temps est souvent modélisée par une transformation  $T$  agissant sur l'ensemble des états du système : si  $x$  représente l'état du système à un instant donné,  $T(x)$  est l'état du système à l'instant suivant.

La **théorie ergodique** s'intéresse au cas où la **probabilité** que le système soit dans un état donné est **invariante** au cours du temps.

Dans les exemples cités ici, cela correspond à la conservation de l'aire par les transformations considérées.

## Translation sur le carré

Dans un plan quadrillé, on considère une translation de vecteur fixé. On ne regarde que la position d'un point dans la cellule carrée qui le contient.



## Être ou ne pas être ergodique

Suivant le vecteur de translation, les images successives d'un point vont soit se répartir uniformément sur tout le carré (cas **ergodique**, à gauche), ou bien se concentrer sur ce que l'on appelle une **composante ergodique** du système (à droite).

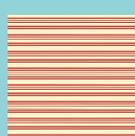
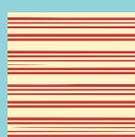
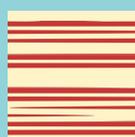
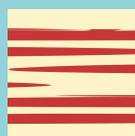
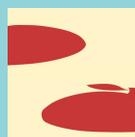
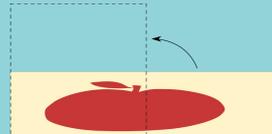
## Suites produites par un système dynamique

On représente une observation faite sur l'état du système par une fonction  $f$ . On étudie la suite des observations relevées au cours du temps :

$$f(x), f(T(x)), f(T^2(x)), \dots$$

Un des objectifs de la théorie ergodique est de classer les systèmes dynamiques selon les propriétés des suites qu'ils produisent.

## La transformation du boulanger



On décrit cette transformation du carré, qui évoque le pétrissage de la pâte par le boulanger, en 3 étapes :

- 1- on étale le carré pour obtenir un rectangle de largeur double mais de hauteur moitié,
- 2- on coupe ce rectangle en deux,
- 3- on place le deuxième morceau au-dessus du premier pour reconstituer le carré initial.

### Le mélange

Après un grand nombre d'itérations, l'image d'une partie initialement localisée se répartit uniformément dans le carré : on dit que la transformation du boulanger est **mélangeante**.

### Pile ou face

Définissons  $f(x)=0$  si  $x$  est dans la moitié gauche du carré,  $f(x)=1$  sinon.

Pour un point  $x$  choisi au hasard dans le carré, la suite  $f(x), f(T(x)), f(T^2(x)), \dots$

se comporte comme une suite de tirages à pile ou face.

## Le théorème ergodique

$$\frac{f(x) + f(T(x)) + \dots + f(T^{N-1}(x))}{N} \xrightarrow[N \rightarrow \infty]{\mu\text{-p.s.}} \int_X f d\mu$$

Dans le cas ergodique, avec probabilité 1 la **moyenne temporelle** de la suite des observations coïncide avec la **moyenne spatiale** de la fonction sur l'ensemble des états.

Un cas particulier de ce théorème est la **loi des grands nombres**, en théorie des probabilités, selon laquelle dans une longue suite de tirages à pile ou face, environ la moitié tombent sur face.